



**Forum: Le coin des geeks**

**Topic: Réduire le temps de rendu (cluster & co)**

**Subject: Re: Réduire le temps de rendu (cluster & co)**

Posté par: kimented

Contribution le : 25/1/2010 23:59:31

Je n'avais pas pensé à regarder là. La technique est simple au contraire, mais c'est que pour les animations (Ça me servira sûrement plus tard

)

Selon Wikipedia:

Citation :

Yafaray est un moteur de rendu indépendant pouvant être utilisé depuis des scripts ou directement en ligne de commande.

De plus, il est aussi capable de gérer le calcul parallèle et le calcul distribué.

Je vais me renseigner là dessus.