



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: Chargeur Volvo

Subject: Re: Chargeur Volvo

Posté par: kimented

Contribution le : 26/1/2010 9:55:08

Merci pour vos réponses,

J'étais parti pour utiliser le moins de polys possible, donc les roues font très carrées. Pour mon prochain véhicule, j'arrangerai ça.

La texture des pneus est à revoir effectivement...

Pour les parties jaunes, j'ai utilisé un fond uni jaune auquel j'ai ajouté une fine couche de saleté, ça se voit mieux en jeu.

Le rendu: L'éclairage est fait par trois area dont une sans ombres. Je n'ai pas trouvé comment "baker l'ambient occlusion".

Edit: En fait il fallait que j'installe Yafaray. Même si il est inclus de base avec Blender sous Linux (si j'ai bien compris), il n'y a pas tous les réglages.