



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Premier pas sous Blender - Un avion**

**Subject: Re: Premier pas sous Blender - Un avion**

Posté par: kaeru

Contribution le : 26/1/2010 14:54:19

En fait le "do clipping" empêche les vertices centraux de se déplacer autrement que sur l'axe de symétrie, mais si ceux-ci ne se trouvent pas sur cet axe au moment de leur ajout ou modification, ça donne le comportement que tu observes.

Tu dois donc les re-placer sur l'axe de symétrie.

Une fois que ce sera fait tu ne pourras plus les déplacer autrement que sur l'axe x (par défaut).

Peace

.