



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Stae, le retour. {{ Elioth }}

Subject: Re: Stae, Deuxieme mod organique ! {{ Elioth }}

Posté par: elioth

Contribution le : 30/1/2010 10:06:38

Merci beaucoup guppy !

En comparant le mien au tien je vois (une fois de plus) que les volumes ne sont pas bon . De plus , dans ton .blend il est bien plus arrondi (mais sur le gabarie de blendman il est quand même plus triangulaire/pointue que le tien qui est vraiment rond).

Franchement je me demande comment tu a fait pour effectuer toutes ces modifs en retouchant seulement au lieu de tout recommencer.et puis tout ces points que tu as supprimé et ceux que tu as remplacé !

J'ai encore vraiment beaucoup de chose à apprendre ...

Voila. je vais essayer de retoucher mon personnage pour essayer de revoir les volumes, triangles et vertex et je posterai mon avancé un peu plus tard ..

Bye

PS : les autres aussi peuvent commenter, ce wip n'est pas qu'à moi et guppy