



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Stae, le retour. {{ Elioth }}

Subject: Re: Stae, Deuxieme mod organique ! {{ Elioth }}

Posté par: Guppy88

Contribution le : 30/1/2010 12:13:38

Je n'ai pas suivi le gabarit pour faire la mod, rappelle toi que je t'ai dit que je ne ferais pas tout.

Je l'ai fait bien rond, parce que te connaissant, il fallait surtout te montrer où se situent les volumes.

Il te sera beaucoup plus facile de réduire un peu certaines proportions que les augmenter, tu as vraiment du mal de ce point de vue.

Alors je ne m'inquiète pas pour les réductions

Tu sauras faire, mais attention pas trop .

Pour les points, quand je rencontre un Npôles à n branches... (je sais un Npôle à une autre signification bien précise) je le supprime X-> erase vertice et je rétablis les edges loop ou face loop qui s'enroulent bien.

La fonction F est étonnamment puissante et sert aussi bien à créer un edge, une face qu'à supprimer 2 triangles côte à côte.

Quelquefois c'est étonnamment simple, d'autres c'est la galère.

Mais il existe deux autres fonctions qui sont encore plus puissantes pour améliorer un maillage, le X -> edge loop et son copain que je préfère encore plus le W-> merge -> collapse (en mode edge, avec une sélection CTRL shift alt et clic sur un barreau entre deux edges loop).

En se rappelant que

Guppy "la perfection est atteinte non pas quand on ne peut plus rien ajouter, mais quand on ne peut plus rien enlever."