



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Tests de sculpt et de retopo.

Subject: Re: Tests de sculpt et de retopo.

Posté par: LUKO

Contribution le : 31/1/2010 2:34:56

Merci pour le lien ...

À vrai dire je n'ai pas toujours le temps d'explorer le site de Blender Clan. En ce qui me concerne, il est en effet trop tard pour que je puisse participer. Peu importe, j'ai récupéré le base mesh et aussi lu rapidement quelques notions ayant rapport avec Les MatCaps ... Je vais revenir à ce long post plus tard, car je me rend compte qu'il est truffé d'une bonne quantité d'informations pertinentes ...

Pour les deux exemples de mon post, je le répète, le seul base mesh dont je me suis servi n'est qu'un simple cube ... Là, je me rend compte qu'avec un base mesh plus élaboré, il est plus facile de détailler ...