



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rendu Wire

Subject: Re: Rendu Wire

Posté par: Dany

Contribution le : 2/2/2010 8:02:05

Salu McBlyver !
Ouais ça fait un bail !

J'ai enfin la possibilité de me remettre un peu à la 3D

Mais faut que je me refasse au Blenderclan !
Les posts "disparaissent" tellement vite

Euhm...

En plus on dirait que j'ai fâché Ebrain en uploadant mes images au mauvais endroit
Désolé chef !

Alors, après plusieurs essais, j'en suis arrivé à un résultat concluant à l'aide des nodes.
En tout cas par rapport à ce que je cherchait

Voilà notre chère suzanne, une fois de plus :

<http://www.facebook.com/photo.php?pid=4583476&l=1f173c4283&id=634470406>

Et voilà l'apparence de mes nodes :

<http://www.facebook.com/photo.php?pid=4583475&l=f994c3b749&id=634470406>

J'ai donc créé un rendu layer pour suzanne en solid et un autre pour les wires, que je crée en utilisant en fait l'option "Edge" de rendu.

Puis je mixe les 2 images en utilisant l'Alpha du rendu solid comme facteur de mix, pour supprimer la bordure de l'objet créé par l'option de rendu "Edge".

(Bordure qui a tendance à être énorme, suivant les angles / distance de vue)

Voilà !

Vive les nodes !

PS: Désolé d''avoir mis mes images sur face-de-boudin, mais je veux pas non plus faire péter un plomb à ce cher ebrain...