



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Premier pas sous Blender - Un avion

Subject: Re: Premier pas sous Blender - Un avion

Posté par: Teytoon

Contribution le : 2/2/2010 17:49:56

Merci guppy pour cette réponse détailler au mieux mais je pense que je n'ai pas le niveau pour cette mod, je n'arrive pas à suivre tes étapes... je pense m'attaquer à quelque chose de plus facile.

Je rajoute juste que je ne pouvez pas bouger que sur l'axe des Y mais que seul l'axe des y me donner cette forme "cokpit"