



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Ne rendre que certains objets et leurs reflets, sans l'environment**

**Subject: Ne rendre que certains objets et leurs reflets, sans l'environment**

Posté par: gaou

Contribution le : 2/2/2010 23:11:30

Bonjour à tous,

Encore une fois, ça fait un sacré bail que je suis pas revenu ici, mais je vois que ça bouge toujours autant, c'est le principal !!

Bon, alors voilà mon problème: j'aimerais pouvoir rendre que certains objets de ma scène. Mais ces objets étant très réfléchissants, je suis embêté, car je ne veux pas rendre les objets réfléchissants (l'environment) ...

Vu qu'il y a un gros travail de post-production à fournir, je suis obligé de rendre par passes successive, objets après objets ...

J'ai essayé sans trop espérer de placer les objets que je ne voulais pas dans des calques différents et désactivés, bien entendu, je perd forcément les réflexions ...

Y-a-t-il un moyen de les garder ?

Merci à vous !!