



Forum: Questions & Réponses

Topic: Ne rendre que certains objets et leurs reflets, sans l'environnement

Subject: Re: Ne rendre que certains objets et leurs reflets, sans l'environnement

Posté par: zeuro

Contribution le : 3/2/2010 8:46:26

Tu n'as pas besoin de nodes pour ça.

Il suffit de mettre l'objet qui reflète et les lampes sur 2 calques à la fois (un sans les objets à refléter et un autre avec).

Tu affiches les deux calques et dans l'onglet Renderlayers, tu choisis pour la série des cases avec des ronds uniquement le calque où l'objet est seul.