



Forum: Questions & Réponses

Topic: Questions à mac (en vrac): Lignes droites avec Grease Pencil ?

Subject: Re: Les questions à mac en vrac : Tangent Shader

Posté par: sanplomb

Contribution le : 3/2/2010 11:42:00

dans la doc, ils disent qu'il faut déplier le mesh
et que le tangent shading se sert de la coordonnée V
le probleme vient sans doute du dépliage UV qui est tout entremelé