



[Forum: Questions & Réponses](#)

Topic: Lumière

Subject: Re: Lumière

Posté par: Styx-

Contribution le : 3/2/2010 19:04:06

ahh, c'est peut-être là que se situe l'erreur.

Essayez de créer des blocks pour tes murs donc d'utiliser des cubes avec une certaine épaisseur plutôt que des plans justement.