



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Blender game

Subject: Re: Blender game

Posté par: kevin69123

Contribution le : 16/2/2010 11:02:38

Merci et sinon aurais tu un tuto afin de m'expliquer clairement comment créer un effets ou un philtre 2D par programmation pour intégrer à mon jeu car quand il va dans l'eau je vais devoir gérer la poussée d'archimede avec la gravité et tout mais j'aimerais commencer par savoir les bases de la prog sous python.

merci d'avance.

cordialement,