



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Blender game

Subject: Re: Blender game

Posté par: Bobibou

Contribution le : 16/2/2010 18:25:29

Eh bien en fait c'est une bibliothèque libre de rendu 3D utilisée dans de nombreux logiciels (Blender...) ou jeux afin de gérer le rendu en temps réel. C'est donc des fonctions très bas niveau, de base, et qui consomment peu de ressources (moins que les fonction dites "haut niveau" qui sont plus spécifiques).

OpenGL est disponible dans de nombreux langages de programmation. C'est la plus importante alternative à DirectX et OpenGL est en plus disponible sous toutes les plateformes (ou à peu près toutes).