



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Blender game

Subject: Re: Blender game

Posté par: moaaa

Contribution le : 16/2/2010 20:08:54

oui on peut le faire enfin on peut rentrer du code c ou c++ dans du code python mais sa reste compliqué

la question que tu devrai te poser c'est plutôt ne serait ce pas plus performant si je réécrivais mon code en python

tout dépend de ce que tu veut faire

en tout cas pour l'opengl sa marche très bien en python