



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Blender game**

**Subject: Re: Blender game**

Posté par: Bobibou

Contribution le : 17/2/2010 11:47:34

OpenGL n'est pas un langage ! C'est une bibliothèque, une liste de fonctions disponibles dans un langage (ici, même plusieurs). Donc il faut tout d'abord apprendre les bases de programmation en Python (ou autre, mais avec Blender, on va dire Python) avant de se pencher sur les fonctions propres à OpenGL (enfin celles qui sont disponibles avec l'API du BGE).