



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: FPS Template - GLSL - V0.5 - blender 2.49

Subject: Re: FPS Template - GLSL - V0.5 - blender 2.49

Posté par: kevin69123

Contribution le : 17/2/2010 15:26:24

Salut,

Je trouve le système d'indicateur de munitions étrange mais sinon très bon début.