



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: FPS Template - GLSL - V0.5 - blender 2.49

Subject: Re: FPS Template - GLSL - V0.5 - blender 2.49

Posté par: jj67trofor

Contribution le : 18/2/2010 12:15:57

Super boulot

, j'adore la possibilité de détruire les "oeuf" en plus en sachant que ce n'ai qu'une demo ... Hate de voir la suite

!!!

PS : c normal qu'il n'y a pas de texture parce que sur tes screenshot j'en voi alors je me posai la question ??