



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: FPS Template - GLSL - V0.5 - blender 2.49

Subject: Re: FPS Template - GLSL - V0.5 - blender 2.49

Posté par: Monster_kill

Contribution le : 19/2/2010 13:21:17

Salut,

Tu as Soya3D qui fonctionne avec Python.

[Soya 3D](#)

Et comme moteur physique pour Python tu as aussi PyODE :

[PyODE](#)