



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Ishtar Bird -IMAGE FINALE P.2-

Subject: Re: Ishtar Bird

Posté par: Spirit

Contribution le : 21/2/2010 21:47:43

Thx Eliam

là j'ai un big prob, j'arrive plus a faire de rendus, chaque fois que j'en lance un ça plante.

Je suis à 9 millions de Polys (quand mm

)

Voici un rendu OpenGL assez degueu, qqn a-t-il une solution, car je peux plus avancer :(?

Edit : En faisant un rendu à 5 ça passe mais c'est quand même hachement moins beau