



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Ishtar Bird -IMAGE FINALE P.2-

Subject: Re: Ishtar Bird

Posté par: Spirit

Contribution le : 23/2/2010 0:44:01

Thx :)

Bon je galère je fais pleins de tests, avec reboot de blender après chaque test car si je fais 2 rendus consécutifs ça plante ... doit être un problème de mémoire.

J'ai modifié les pics de la queue

Saviez -vous que l'on peut directement régler les niveaux du rendu dans la fenêtre UV-map dans la 2.5 ?

Pour les plumes, même technique que ania : d'abord faire la forme avec des particules, puis texturing ...