



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: [WIP] Réalisation de mon appart - Salon**

**Subject: Re: [WIP] Réalisation de mon appart - Salon**

Posté par: jullebargé

Contribution le : 23/2/2010 8:48:45

Oui c'est peut-être l'angle de la caméra qui fait ça, car normalement tout est à l'échelle (il faudra que je vérifie). J'ai eu beaucoup de mal à placer la caméra car je voudrais une vue comme si on était contre le mur du fond, mais si je place la caméra à cet endroit je ne cadre pas assez large. J'ai donc du reculer pas mal la caméra pour pouvoir tout cadrer, et c'est peut-être ça qui déforme les perspectives.

Si vous avez une solution, je suis preneur !