



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rendu Wire

Subject: Re: Rendu Wire

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 23/2/2010 11:22:34

Si ça intéresse quelqu'un... on ne sait jamais...

Voici une méthode simple et rapide, bien que nécessairement (?) en deux étapes :

Pour cet exemple j'utilise l'installation de Blender par défaut, sans avoir changé les couleurs des fenêtres ni des objets.

1)

- Derrière votre pièce à rendre en Wire, placez un Plane, avec un Material noir en Shadeless, parentez le Plane à la Camera (pas nécessaire si la caméra reste immobile), et augmentez sa taille de manière à ce qu'il occupe tout l'arrière plan.
- Utilisez le même Material pour l'objet à rendre en Wire, et dans le panneau Draw, dans Draw Extra, cochez Wire.
- Dans la fenêtre 3D, passez en vue Camera et faites un rendu sous forme d'images (CTRL + Click sur le bouton "Render this Window")

2)

Dans l'éditeur de Nodes, transformez vos rendus roses moches en rendus verts beaux. Exemple ci-dessous.