



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Essai mod organique :Le pygargue

Subject: Re: Essai mod organique

Posté par: Bork

Contribution le : 26/2/2010 10:32:19

Tu peux, soit utiliser des plans avec une texture en alpha, soit utiliser des particules (en modélisant des plumes qui seront utilisées comme particules).