



Forum: Questions & Réponses

Topic: Bone et contrainte

Subject: Re: Bone et contrainte

Posté par: mly

Contribution le : 10/8/2005 18:22:18

J'ai trouvé (et c'était pas écrit dans le tut, je me demandais si j'avais besoin de lunette. lol)

Bon, il fallait simplement parenter les IK à IK_foot. Maintenant, tout marche. Mon perso va pouvoir danser. Enfin, peut-être pas tout de suite. lol

Euh, ya-t-il une fonction pour revenir à la pose d'origine?