



Forum: Questions & Réponses

Topic: Install blender 2.5

Subject: Re: Install blender 2.5

Posté par: zeauro

Contribution le : 6/3/2010 10:42:46

Citation :

vaskor a écrit:

-Est ce normal (pour cette version) que python 2.6.2 installé sur la machine ne soit pas détecté ?(la console dit que c'est le bundle qui est utilisé). Blender2.49.2 le détecte très bien.

Oui, c'est normal. L'API de Blender 2.5 utilise python 3.1

Citation :

-le rendu écran open gl ne s'active pas (il marche avec la version 2.49) y a t'il une commande spéciale

Peu importe l'alpha(0,1,2 ou svn); ça fonctionne sur linux en utilisant le bouton du header avec l'icone de rendu.

Citation :

-Savez vous pourquoi les développeur ont changé tous les raccourcis claviers alors que c'est paramétrables (je crois) pour cette version ; ils auraient pu les mettre par défaut non?

Ils n'ont pas changé tous les raccourcis.

Pour les rendre configurables, ils ont dû reprendre chaque opérateur un à un et rajouter quelques lignes de code à chaque fois.

Et il y en a des centaines, c'est un énorme boulot toujours pas terminé.

Historiquement, ils ont commencé par créer la nouvelle interface.

Ils ont été obligés d'utiliser des raccourcis simples pour les nouvelles fonctions.

F5 (au début menu contextuel pour les zones de l'écran) sert à changer de côté une colonne de propriétés ou un header.

F3 sert au menu repeat history.

F6 sert à modifier les settings du dernier opérateur.

Donc les changements de panneau dans la fenêtre properties ont sauté.

En conséquence, certains raccourcis ne renvoient plus aux même outils.

Certains ne renvoient plus à la même chose en fonction du contexte.

Pour configurer les raccourcis, il faut faire

File -> User Preferences -> Input.

Il y a encore des raccourcis qui ne sont pas configurables et comme il manque encore des outils dans la version alpha, il faudra en rajouter.
Les raccourcis par défaut peuvent encore changés d'ici la prochaine version.
C'est normal, c'est une version de test.