



Forum: Questions & Réponses

Topic: Install blender 2.5

Subject: Re: Install blender 2.5

Posté par: zeauro

Contribution le : 6/3/2010 11:04:48

Normalement, la branche Bmesh devait servir de base aux outils de modélisation mais son intégration ne cesse d'être reportée pour cause d'instabilité.

Il a fallu reprendre les outils de mod de la 2.49.

Mais cela n'a été fait que dans le but de pouvoir faire des tests et non d'être productif.

Le loop cut et le knife fonctionnent mais sont moins pointus.

Pour le loop cut, on est obligé d'utiliser la molette pour augmenter le nombre de loops.

Le knife est désormais à utiliser comme le grease pencil en maintenant la touche K enfoncée mais du coup, on ne peut plus contraindre son déplacement avec le bouton du milieu de la souris.

Sinon pour le rendu OpenGL, jette un oeil au bug tracker à ce sujet.