



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Interview de Marvin**

**Subject: Re: Don't panic, Marvin is back !**

Posté par: roromarin

Contribution le : 12/3/2010 7:32:50

Bonjour la compagnie,

une question m'a traversé l'esprit il y a quelques jours, et je n'ai pas trouvé de réponse sur internet, je me retourne donc vers vous :

je me posais la question de savoir si dans blender, il existerait un moyen de synchroniser le son d'un moteur de voiture avec le déplacement de celle-ci.

Citons par exemple Need for Speed (ou n'importe quel jeu de voiture ...), dans lequel le son du moteur est synchro avec les commandes (flèches du clavier) et avec la vitesse.

A défaut de pouvoir le faire dans blender, peut-être existe-t-il des sortes de générateur de son de voitures ? Sinon, ultime solution ... enregistrer le son pendant que je suis dans un de ces jeux ...

Voilà voilà, bonne journée à vous