



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: nature morte

Subject: Re: nature morte

Posté par: bobxxxl

Contribution le : 13/3/2010 18:20:10

exact, je viens de verifier mon .blend et j'ai du faire une fausse manip, et bouger ces objets suis deg va falloir tout relancer ARG!!! Merci de ta remarque. je vais reposer ça bientôt.