



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender site du zero**

**Subject: Re: Blender site du zero**

Posté par: fleuf

Contribution le : 17/3/2010 16:31:39

Commence par aissayer de voir un trait .

Pour voir ce trait , commence par déplacer ton curseur sur le mesh ou à proximité , jusqu'à ce que tu vois UNE ligne rose . si elle est dans le mauvais sens , continue a chercher .

Lorsque tu y arrive , roule la molette de la souris vers le haut (si tu en a une , sinon , va voir la FAQ )

Lorsque tu vois 2 trait verticaux , clique gauche .