



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Un oeil en textures procédurales.

Subject: Re: Un oeil en textures procédurales.

Posté par: eutherien

Contribution le : 21/3/2010 16:30:49

Citation :

blender_player a écrit:

tiens ?

C'est noir à gauche..

Normalement, l'iris est un peu comme "creusé" dans l'oeil.

Le noir à gauche c'est un rebut d'une texture qui traverse le mesh, normal quoi

!

Et l'iris est creusé dans l'oeil tu dis

Instinctivement j'ai fait l'inverse moi

! Bon j'ai vu ça!

Ritton, c'est fini de dégoûter les gens

? Quant tu penses que j'ai trois noeuds pour l'iris

...

J'ai du taf quoi

!

Merci!