



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Questions à mac (en vrac): Lignes droites avec Grease Pencil ?**

**Subject: Re: Les questions à mac en vrac : ou sélectionner l'entrée dans Audacity ?**

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 23/3/2010 11:57:18

Salut bonjour,

Je viens de faire une découverte étrange. J'ai un fichier .blend avec les murs d'une maison. OK.

J'ai ajouté quelques commandes pour faire une visite virtuelle avec le BGE. OK.

J'ai juste mis du carrelage dans une seule pièce, pour essayer... pas OK !

Le carrelage au sol est affiché normalement, le crépis des murs et affiché normalement.

Sur mon PC fixe, le carrelage des murs est affiché normalement, mais sur mon PC portable, c'est noir shadeless.

Sol et crépis OK, mais uniquement les carrelages muraux sont absents.

J'ai refait un "Pack into .blend file", pas de changement.

Au passage, j'ai dû ajouté deux DLL au répertoire créé par Blender avec le "Save game as runtime", sinon ça ne marchait pas.

Le tout avec GLSL, sous WinXP (fixe) et Win7 (mobile).

Si vous avez des suggestions pour ça et pour la question précédente, toujours irrésolue, la parole est à vous.