



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Un oeil en textures procédurales.**

**Subject: Re: Un oeil en textures procédurales.**

Posté par: eutherien

Contribution le : 23/3/2010 18:05:49

Citation :

UranusNoir a écrit:

Une grosse difficulté va arrivé avec les shaders je pense.

Et là j'ai une grosse question: est quoi pour vous la différence entre "shader" et "texture"? Moi je travaille sur les deux en même temps! Ma texture se compose sur mon matériau, mais le matériau est très simple en général, et peu influent... J'ai loupé un truc

Merci

!