



Forum: Questions & Réponses

Topic: Les questions d'ystrion , bas de page : des plantes aquatiques

Subject: Les questions d'ystrion , bas de page : des plantes aquatiques

Posté par: ystrion

Contribution le : 23/3/2010 20:59:58

Me revoilà pour un énième problème... Sous 3DS Max, on peut faire quelque-chose qui s'appelle "detach", qui est utilisé pour "créer un objet avec les faces sélectionnées tout en conservant l'objet de départ intact", ce qui permet de créer une chaussure à partir d'un pied (dans le tuto que je fais

) sous blender, il faut faire un shift+d et agrandir le clone? ou il y a autre chose?

Encore désolé de vous embêter