



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: montage d'équipe pour création de jeu // Fighting game

Subject: montage d'équipe pour création de jeu // Fighting game

Posté par: kaafar

Contribution le : 23/3/2010 22:59:07

Bonjour à vous !

J'ai pour projet de réaliser un jeu de combat 3D sur Blender.

L'idée est de concevoir un jeu sans avoir à prévoir de scénario sur une courte durée pour éviter que le projet soit interminable.

Ce projet pourra donner suite à d'autres projets plus laborieux.

Le projet est prévu sur une durée de 6 mois (maximum) et débutera le LUNDI 5 AVRIL 2010

Et comprendra :

- La conception et la modélisation Low-poly (rigging, skinnig, etc.) de 2 personnages
- la conception et la modélisation d'une arène de combat.
- animations des actions pour les 2 personnages.
- la Programmation du jeu :

Le jeu se jouera à 2 joueurs donc pas d'intelligence artificielle à programmer. Il faudra établir un gameplay et Définir les points d'impact sur les joueurs et sur le décor. Définir les points d'attaques qui causeront les dommages et les dégâts. Puis attribuer les actions aux touches clavier ou autres.

Je recherche des collaborateurs sérieux et motivés :

- Illustrateurs
- Modeleurs Low-poly 3D // Blender
- Animateurs
- Programmeurs

Pour les personnes qui souhaitent participer merci d'envoyer un mail à :

Kaafar@live.fr

En donnant la fonction souhaitée avant le DIMANCHE 4 AVRIL 2010.

Rappel :

Début du projet LUNDI 5 AVRIL 2010.

Cordialement

Kaafar