



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: montage d'équipe pour création de jeu // Fighting game

Subject: Re: montage d'équipe pour création de jeu // Fighting game

Posté par: Fadge

Contribution le : 24/3/2010 0:32:06

Citation :

- La conception et la modélisation Low-poly (rigging, skinnig, etc.) de 2 personnages
- la conception et la modélisation d'une arène de combat.
- animations des actions pour les 2 personnages.
- la Programmation du jeu :

c'est ce qu'on appelle un projet qui n'est pas prétentieux, et qui a l'avantage d'être clairement réalisable :

tu as déjà listé de façon succincte les différentes "programmation" à faire qui ne m'ont pas l'air compliqué. Maintenant il faut voir que derrière, il y a l'ensemble des actions à lister.

Je pense que vous avez beaucoup à jouer sur des minis projet qui donneront des jeux pas trop difficiles. Des jeux pas trop lourd attireront plus qu'on gros package à DL.

Bon courage