



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: montage d'équipe pour création de jeu // Fighting game

Subject: Re: montage d'équipe pour création de jeu // Fighting game

Posté par: kaafar

Contribution le : 24/3/2010 10:19:10

Merci bien!

Comme vous avez dû le comprendre, Le but de ce projet n'est pas de révolutionner le monde du jeu vidéo !!

Je lance ce projet pour élaborer une méthode de travail.
Travailler avec une équipe composée d'internautes n'est pas si simple.

Plus le projet est compliqué, plus il est long à réaliser, plus il est difficile de gérer les disponibilités et la motivation des membres de l'équipe.

C'est pour cela que j'ai choisi un projet simple à réaliser.

2 personnages, un décor et quelques programmations.

Des brainstormings et autres conférences via internet permettront à chaque membre de l'équipe de donner son avis.

Suite à cela, un compte-rendu sera envoyé par mail à chaque membre avec des directives pour chacun.

Tout les documents réalisés seront postés sur un serveur pour faciliter les échanges.

Je suis moi-même graphiste de formation, je serais donc pointilleux sur le Graphisme et le Gameplay car c'est ce qui donnera à ce projet tout son charme.

Si vous avez des questions n'hésitez pas !