



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: texture de spéculaire sous la 2.5...**

**Subject: Re: texture de spéculaire sous la 2.5...**

Posté par: ebrain

Contribution le : 24/3/2010 10:29:23

Il me semble que la Spec est additive, il faut donc mettre la Spec à zéro dans les paramètres du Shader.

@+