



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: montage d'équipe pour création de jeu // Fighting game

Subject: Re: montage d'équipe pour création de jeu // Fighting game

Posté par: kagi

Contribution le : 24/3/2010 18:52:14

Plop!

Je poste pas souvent mais là...

Ton projet m'interpelle et ta vision de ce dernier aussi. Etant blazé par mon projet perso actuel, j'ai besoin de changer d'air et ton projet tombe à pic car j'aime les jeux de baston (sans être un cadon du genre) et j'avais, depuis un petit moment, envie de tenter l'aventure de persos low-polys.

Donc je te rédige un mail pour ma candidature de modelleur (perso et décors), ainsi qu'animateur (rigging-skinning seulement, si ça peut dépanner) ...et accessoirement des concept arts (les trucs de base, pas les CG de ouf)

@+

<http://kagi.3dcg.fr>