



Forum: Questions & Réponses

Topic: séparation d'objets

Subject: Re: séparation d'objets

Posté par: Rall-joe

Contribution le : 24/3/2010 23:36:11

Tu peut aussi lui assigner des textures par le UVmapping là même si c'est un seul Mesh sa ira si tu ne sais pas comment

Il y a des tuto sur le UV mapping dans ce site:

<http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/content/index.php?id=131>

c'est simple.