



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: VMCV City 2010**

**Subject: Re: "simulation" de conduite d'&#039;autobus**

Posté par: Airtux

Contribution le : 25/3/2010 1:59:54

Ok merci a toi, en faite sa ne serre a rien de télécharger mon .blend je viens de remarquer que il y a une erreur dans le code python qui fait que le bus ne bouge pas XD... je posterai un autre fichier .blend.

PS:fichier .blend supprimer.