



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: VMCV City 2010

Subject: Re: "simulation" de conduite d''autobus

Posté par: Oltux

Contribution le : 25/3/2010 13:34:21

C'est bien les jeux en ville, j'avais pensé faire un GTA-like une fois mais ce qui m'a stoppé net c'est la gestion du trafic.

Ou il faut faire une sacré IA, ou alors de la circulation qui fait toujours la même chose et ça perd beaucoup d'intérêt.

Loin de moi l'idée de freiner ton bus, je ne sais pas quel est ton niveau mais comment comptes-tu gérer le trafic en ville ?

Ou alors fait plutôt un bus de campagne ;)