



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: armature et mirror**

**Subject: armature et mirror**

Posté par: Oguh

Contribution le : 25/3/2010 14:16:09

Bonjour,

Je n'arrive pas à appliquer l'effet x axis mirror à mon armature, j'ai fait la partie centrale ( tête tronc etc ) et la partie gauche, j'ai nommé tous mes bones, et les éléments du côté gauche se terminent tous par " .L "

Comme je ne sais pas comment me servir de l'axis mirror des bones, j'ai dupliqué mon armature, puis S X - 1, puis W pour renommer mes bones L en R.

Le problème est que je n'ai pas réussi à fusionner les bones "R" à la partie centrale de mon perso. ex: je n'arrive pas à fusionner le bras avec l'épaule, ou le fémur avec le bassin. J'ai sélectionné les extrémité des 2 bones à fusionner et j'ai essayé J, ctrl J, F, P... mais je n'y connais pas encore grand chose de se côté

Merci pour vos rép