



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Spyder Steam**

**Subject: Spyder Steam**

Posté par: Teytoon

Contribution le : 25/3/2010 14:48:43

Hello tous !

Voilà je reviens vers vous avec un deuxième wip, cette fois si 100% de moi (pas de blueprint), inspiré du monde du jeux vidéo bioshock (steampunk).

Je suis assez content de la mod, je compte y ajouter du détail ! Mais là où je mise le plus c'est concernant le texturing/lighting/rendering où je n'y connais rien... en espérant progresser, j'attend vos conseils !

Rendu avec un AO approximate et 3 spots :