



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: VMCV City 2010**

**Subject: Re: "simulation" de conduite d'&#039;autobus**

Posté par: Oltux

Contribution le : 25/3/2010 18:21:56

Merci pour l'&#039;astuce moaa, c'&#039;est pas con j'&#039;envisagerais ça pour un futur projet