



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: VMCV City 2010

Subject: Re: "simulation" de conduite d''autobus

Posté par: Airtux

Contribution le : 25/3/2010 23:55:04

Bon je pense que je dois faire le points sur une ou deux choses.

@Bobibou écoute je fait le mieux que je peux et ni moi ni mon correcteur d''orthographe peut faire mieux.

'tout mes questions' ou est l''erreur? sérieusement je la trouve pas est c''est pas de la flemme.

Pour les modérateurs j''ai dit sa parce que je ne peux pas supprimer mes poste, seul les modérateurs peuvent le faire.

@Oltux pour le trafic je pensais faire simplement une circulation qui fait toujours la même chose... je suis encore un gros débutant.

@mouaa Merci! je vais aller jeter un œil a ton tuto, par contre Je suis un garçon, pour quoi tu a penser que j''étais une fille?

EDITE: @mouaa arf je suis bloquer au moment ou je dois faire le booléen, enfaite si j''ai bien compris l''opération booléen permet de "coller" le plan sur le circuit c''est bien sa?

Chez moi sa fonctionne pas j''ai surement fait une erreur mai je vois pas ou, alors voila comment j''ai fait sa:

Nom du circuit: Curve

Type: Mesh

Nom du Plan: Plane.001

Type: Mesh

Je sélectionne le points le plus haut de mon circuit et j''ajoute mon plan en mode objet, je le redimensionne a la bonne taille, je fait ->mode édition->subdiviser 3 fois.

je sélection le plan en mode objet et je fait ajouter modificateur et je choisit Booléen puis comme Nom je met "Curve".

Et la sa fait simplement comme si j''avais associer les deux objet donc j''ai une surface plate et mon circuit qui et en dessous.

Ou est l''erreur?

Si jamais voila se que je veux faire:

<http://img338.imageshack.us/img338/3451/croqui.jpg>

Merci.