



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: VMCV City 2010**

**Subject: Re: "simulation" de conduite d'&#039;autobus**

Posté par: moaaa

Contribution le : 26/3/2010 5:52:42

j'&#039;ai cru que t'&#039;étais une fille parce que tu a écrit :  
Voilà j'&#039;espère que j'&#039;ai été claire

normal j'&#039;ai écrit le tuto pour une surface plane

si tu veut faire des montagnes fait un petit coup de scult mod  
par dessus