



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: montage d'équipe pour création de jeu // Fighting game

Subject: Re: montage d'équipe pour création de jeu // Fighting game

Posté par: Bobibou

Contribution le : 26/3/2010 15:29:18

Eh oui, t'as un code pour les scripts là, ça passera jamais avec le BGE. Et puis la méthode "setName()" est dépréciée il me semble.

Kaafar, comment te dire ça...gentiment...disons que...en fait, en réalité quoi (enfin la réalité de ce forum), il se trouve que, mon pseudo, là, ben tu me l'as massacré ! T'es pas le premier, ni le dernier, mais arrêtez de mettre toujours des D ou des N ! Il n'y a que des B... B comme Bobibou, comme "Bouhou mais j'en ai marre !"

Snif

Nan ne le prend pas mal, mais tout le monde fait une faute à mon "nom", je ne sais pas pourquoi...