



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: montage d'équipe pour création de jeu // Fighting game

Subject: Re: montage d'équipe pour création de jeu // Fighting game

Posté par: meltingman

Contribution le : 27/3/2010 20:43:46

ouaip..

j'aimerais bien en savoir plus sur la manière dont vous comptez appliquer les coups, les faire prendre en compte.

sinon, je compte réaliser dans un temps proche, Bobo en 3D

.

je compte l'armaturer et bien sur lui ajouter des actions.

Et à ce sujet, il serait intéressant de partager la même armature (ou simplement les IKsolvers avec les mêmes nom/propriétés) afin de partager les animation.

une autre question, le Jeux sera sous quel licence?

c'est le genre de projet de Game qui intéresserait aussi (la partie Actions surtout

)

++