



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: VMCV City 2010

Subject: Re: "simulation" de conduite d''autobus

Posté par: Airtux

Contribution le : 28/3/2010 22:34:11

heu tu veux dire un fichier .blend?

EDITE: Ok voila pour ceux qui voudrais un peu tester mon bus voila un fichier .blend:

Les touches:

les touches flèches pour avancer/reculer/tournée.

Espace pour freiner.

Touche "M" pour démarrer le moteur (sa fait simplement un son).

Touches "1 et 2 du pavé numérique" pour ouvrir/fermer les portes.

Touche "Tab" pour allumer les phares.

Touche "H" pour mètre la destination en Hors service.

Touches 1 et 2 pour changer de vue.

Voila et j''ai toujours pas fini je dois encore faire qu''en pui se mètre les clignotants et je dois changer la texture des jantes puis corriger 2 ou 3 truc.

Par contre j''ai peur que mon bus soi trop lourd dit moi si il y a trop de polygone ou autres...

Ne faite pas attention au sole c''est temporaire.

J''ai même pas encore commencer ma ville, j''ai juste fait le circuit en curve mai il y a encore rien.

Voila dit moi se que vous en penser.

EDITE2: arf je me demande si c''est possible de faire fonctionner correctement les clignotants, sa faite une heur que j''essaye de régler le logique brique mai je trouve pas.

En faite il n y a pas de fonction play--->stop donc par exemple faire en sorte que quand on appuis sur la touche "Q" le clignotement démarre et quand en re-appuis sa s''arrête.

Ou je me trompe?